

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

<b>PROGRAM STUDI</b>	:	Magister Terapan Teknik Komputer
<b>NAMA MATA KULIAH</b>	:	Advance IT Project Management
<b>SKS</b>	:	3 SKS
<b>JUMLAH PERTEMUAN</b>	:	16 Pertemuan
<b>MENIT/PERTEMUAN</b>	:	150 Menit
<b>SEMESTER</b>	:	I
<b>PRASYARAT</b>	:	-
<b>DESKRIPSI MATA KULIAH</b>	:	Matakuliah ini berfokus kepada kemampuan mahasiswa dalam membuat perencanaan manajemen proyek bidang teknologi informasi.
<b>CAPAIAN PEMBELAJARAN</b>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mahasiswa taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara</li><li>2. Mahasiswa dapat menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik</li><li>3. Mahasiswa mampu menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri</li><li>4. Mahasiswa mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.</li><li>5. Mahasiswa mampu berkomunikasi dengan menggunakan bahasa internasional secara lisan dan tulisan untuk kebutuhan pengembangan dan penggunaan perangkat lunak.</li><li>6. Mahasiswa mampu merencanakan sumber daya, waktu, dan lingkup pekerjaan untuk merealisasikan proyek pengembangan perangkat lunak sebagai solusi dalam menyelesaikan masalah di bidang teknologi, komputasi, dan bisnis.</li><li>7. Mahasiswa menguasai pengetahuan tentang isu terkini terkait perkembangan teknologi, komputasi, dan bisnis.</li></ol>

<b>METODE EVALUASI</b>	:	Kuis, UTS, UAS
<b>METODE PEMBELAJARAN</b>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Presentasi</li> <li>3. Kuis, Latihan</li> <li>4. Diskusi</li> <li>5. Praktek</li> </ol>
<b>REFERENSI</b>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. SU1 : Kathy Schwalbe, Information Technology Project Management, 8th Edition, 2016</li> <li>2. SU2 : Mardhiah Fadly, Dadang Syarif SS, Diktat Manajemen Proyek</li> <li>3. SP1 : Krajewski &amp; Ritzman <i>Operations Management: Strategy and Analysis</i></li> <li>4. SP2 : Slide, Kurva S, monitoring dan control dalam project</li> </ol>

Pertemuan Ke-	Capaian/Kompetensi Dasar	Topik	Sub Topik	Waktu (Menit)	Media/Alat (Software/Hard ware)	Metode	Referensi
1	2	4	5	6	7	8	9
1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa menjelaskan tentang project, manajemen proyek, karakteristik projek.</li> <li>2. Mahasiswa mampu menyebutkan dan memberikan contoh-contoh projek TI</li> </ol>	Introduction to IT Project Management	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Pengertian projek</li> <li>b. Karakteristik projek</li> <li>c. Contoh-contoh projek TI</li> <li>d. Pengertian manajemen projek</li> </ol>	150	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. LCD Proyektor</li> <li>2. Laptop</li> <li>3. Papan Tulis</li> <li>4. Spidol</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Latihan</li> <li>4. Praktek</li> </ol>	SU1 : Chapter 1
2	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang triple constraint dalam project.</li> <li>2. Mahasiswa mampu menjelaskan organisasi dalam project</li> </ol>	Introduction to IT Project Management	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Triple constraint dalam project</li> <li>b. Organisasi dalam project</li> <li>c. Peran dan tanggungjawab project manager</li> </ol>	150	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. LCD Proyektor</li> <li>2. Laptop</li> <li>3. Papan Tulis</li> <li>4. Spidol</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Latihan</li> <li>4. Praktek</li> </ol>	SU1 : Chapter 1 dan Chapter 2

Pertemuan Ke-	Capaian/Kompetensi Dasar	Topik	Sub Topik	Waktu (Menit)	Media/Alat (Software/Hardware)	Metode	Referensi
1	2	4	5	6	7	8	9
	3. Mahasiswa mampu menceritakan peran, tanggungjawab, dan profesi dari project manager						
3	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang project charter. 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi project stakeholder 3. Mahasiswa mampu menggunakan dan mendemonstrasikan project charter	Poject Charter	a. Pengertian project charter b. Project Stakeholder register c. Template project charter	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 3
4	1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan menyebutkan kriteria pemilihan proyek. 2. Mahasiswa mampu melakukan evaluasi untuk pemilihan proyek	Poject Charter	a. Kriteria pemilihan proyek b. Kriteria pemilihan proyek berdasarkan metode pembobotan c. Kriteria pemilihan proyek berdasarkan cost benefit analysis	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU2
5	Mahasiswa mampu menjelaskan kembali poin-poin terkait project dan project charter	Review Materi, Quis 1	a. Introduction to IT Project Management b. Project Charter	150	1. Soal Quis		
6	1. Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya project scope management.	Poject Scope Managemen	a. Pengertian tentang scope dalam project	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 5

Pertemuan Ke-	Capaian/Kompetensi Dasar	Topik	Sub Topik	Waktu (Menit)	Media/Alat (Software/Hardware)	Metode	Referensi
1	2	4	5	6	7	8	9
	2. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang scope dalam project 3. Mahasiswa mampu membuat work breakdown structure		b. Tahapan dalam project scope management c. Work Breakdown structure		4. Spidol		
7	1. Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya project time management. 2. Mahasiswa mampu membuat network diagram	Project Time Management	a. Pengertian tentang project time management b. Network diagram dan metode jalur kritis	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 6 SP1
8	Ujian Tengah Semester (UTS)						
9	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang PERT Analisis. 2. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang Gantt Chart untuk project time management	Project Time Management	c. Pengertian PERT Analisis d. Tools dalam project time management	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 6 SP1
10	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang project cost management. 2. Mahasiswa mampu membuat perencanaan cost dalam project	Project Cost Management	a. Pengertian tentang project cost management b. Cost planning and budgeting	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 7
11	1. Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya monitoring dan control dalam project.	Project Monitoring dan Kontrol	a. Project monitoring and control b. Kurva S	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU2

Pertemuan Ke-	Capaian/Kompetensi Dasar	Topik	Sub Topik	Waktu (Menit)	Media/Alat (Software/Hardware)	Metode	Referensi
1	2	4	5	6	7	8	9
	2. Mahasiswa mampu melakukan monitoring dan control dalam project				4. Spidol		
12	1. Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya quality management dalam produk atau jasa. 2. Mahasiswa mampu menyebutkan tools dan Teknik dalam project quality management	Project Quality Management	a. Pengertian tentang project quality management b. Tools dan Teknik dalam quality management	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 8
13	1. Mahasiswa mampu menyebutkan dan menjelaskan project HR management. 2. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep utama dalam project HR management 3. Mahasiswa mampu menggunakan tools dalam project HR management	Project HR Management	a. Project HR management process b. Key concept dalam project HR management c. Tools dalam project HR management	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 9
14	1. Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya project communication management. 2. Mahasiswa mampu membuat perencanaan dalam project communication management	Project Communication Management	a. Pengertian dan proses dalam project communication management b. Tools dan teknik dalam project Communication management	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 10

Pertemuan Ke-	Capaian/Kompetensi Dasar	Topik	Sub Topik	Waktu (Menit)	Media/Alat (Software/Hardware)	Metode	Referensi
1	2	4	5	6	7	8	9
15	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tentang resiko dan pentingnya project risk management. 2. Mahasiswa mampu menyebutkan dan menjelaskan tahapan dalam project risk management 3. Mahasiswa mampu menjelaskan risk response planning dalam project	Project Risk Management	c. Risk management d. Project risk management process e. Risk response planning	150	1. LCD Proyektor 2. Laptop 3. Papan Tulis 4. Spidol	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Latihan 4. Praktek	SU1 : Chapter 11
16	Ujian Akhir Semester (UAS)						
<b>Total Jumlah Jam</b>				<b>2400</b>			

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

Pekanbaru, 8 September 2020

Dibuat Oleh,



Dr. Dadang Syarif SS, S.Si., M.Sc.

Menyetujui  
Ketua Program Studi Magister Terapan Teknik Komputer,



Dr. Yohana Dewi Lulu W, S.Si., M.T.

Mengetahui  
Pembantu Direktur  
Bidang Akademik dan Kemahasiswaan,

Dr. Emansa Hasri Putra, S.T., M.Eng.